



## Bases Circuito Interescolar de Padel de Apoderados

### 1. MODALIDAD DEL CAMPEONATO

#### a. Organización del fixture

Las parejas se dividirán en grupos. De cada grupo se clasificarán 2 parejas. Dependiendo del número de parejas de la categoría, podrían clasificar también un número determinado de mejores terceros.

Una vez finalizada la fase de grupos, se jugarán las fases finales desde la ronda que aplique según el número de grupos.

Dependiendo del campeonato, podría jugarse 3er y 4o puesto entre los perdedores de las semifinales.

En caso de haber más de 32 inscritos en una categoría, dicha categoría se abrirá en 2 subcategorías del mismo nivel. Los colegios se repartirán homogéneamente entre dichas subcategorías. Esto para evitar, en la medida de lo posible, cruces de  $\frac{1}{8}$  de final. Para que una categoría se juegue, debe haber mínimo 5 parejas inscritas. En caso de que haya menos, se devolverá la inscripción.

En los grupos de 4 integrantes, el primer partido se define aleatoriamente y el segundo será un enfrentamiento entre los ganadores del primer partido y los perdedores del mismo.

No podemos garantizar que varias parejas de un mismo colegio no coincidan en el mismo grupo, pues el sistema se agrupa según bloques de horarios.

En cada campeonato, cada pareja tiene garantizado jugar un mínimo de 2 partidos.

Durante las fases de grupos todos los partidos serán programados con un mínimo de 60 min de descanso. En caso de que el partido previo se alargue, se garantizarán al menos 30 min de descanso.

#### b. Categorías

El campeonato por colegio tiene 11 categorías:

- Fem Open (A y A+ o A y A), B, C, D y Principiante
- Masc Open (1a y 2a o 2a y 2a), 3a, 4a, 5a y Principiante
- Mixto Open, B/4a y C/5a

#### c. Modalidad de partidos

Los partidos se jugarán al mejor de 3 sets, siendo el último super tie break a 11 puntos. A partir de semifinales se jugarán 3 sets completos. En caso de 40-40 se jugará punto de oro en todas las fases.

#### d. WO



Los jugadores deben presentarse 15 minutos antes de su partido planificado. Se considerará W/O el atraso de 15 minutos , se cuenta desde que la cancha se encuentra libre (nunca antes de la hora planificada).

#### e. Criterio de desempate

El criterio de desempate es: Total puntos (Enfrentamiento directo), Diferencia de sets, Diferencia de juegos. En caso de empate en estos criterios, se tirará una moneda al aire. La pareja que aparece primero en el sistema es cara y la que aparece segunda es cruz.

Esto significa que en caso de empate entre dos parejas, si hubo partido entre ellas, la pareja que ganó ese partido es la que quedará por delante en la clasificación.

#### f. Madre/Padre Hijo

Entre el día sábado y domingo, se jugarán las categorías padre/madre hij@, con las siguientes categorías:

- sub 10 (nacidos después de 2014)
- 11/12 años (nacidos en 2012 y 2013)
- 13/14 años (nacidos en 2011 y 2010)
- sub18 (nacidos entre 2006 y 2009)

Habrá cupos limitados por categoría. Los horarios y las inscripciones se publicarán, a más tardar, la última semana de inscripciones.

En función del número de parejas inscritas, se jugará formato americano (4, 5, 6, 8, 12, 13 o 16) o rey de la cancha (7, 9, 10, 11).

Las categorías sub 14 serán sin ganador ni perdedor. Todos los niños recibirán premio por participación. El fin de estas categorías es incorporar a los niños al panorama e incentivar el deporte. Por esta misma razón queda prohibido rematar.

#### g. Horario del torneo

El horario del torneo se definirá en el momento del lanzamiento de las inscripciones. El torneo podría comenzar desde el primer horario disponible para bloquear. La fase de grupos durará, como mínimo, hasta la última hora que se pueda bloquear al hacer la inscripción.

El horario de partidos será desde las 8:00 y de las 22:00 (hora de comienzo del partido).

El número de horarios disponibles para bloquear será el indicado por la aplicación al momento de la inscripción.

#### h. Horarios mixtos

Se garantiza que las siguientes categorías no tendrán partidos de fases finales a la misma hora:



- Mixto A/3a, 3a y A
- Mixto B/4a, B y 4a
- Mixto C/5a, C y 5a

Si un jugador/a se inscribe en una categoría mixta y una unisex por debajo de la correspondiente, podría tener que renunciar a una de las categorías en caso de que los partidos de fase final coincidan y los rivales no puedan cambiar el horario.

## 2. INSCRIPCIONES

Las inscripciones se harán por el sistema xporty. Se puede acceder por dos vías:

1. <https://www.interescolardepadel.com>
2. app XPORTY

En cualquier caso, recomendamos tener la app para ver el calendario de partidos.

Si te inscribes en 2 o más categorías, es muy importante hacerlo con el **mismo mail**. De no ser así, podría tocarte dos partidos a la misma hora y no acumularás puntos del ranking en una misma cuenta.

La organización no asistirá en cambios de horarios una vez publicados los cuadros. Es responsabilidad de la pareja bloquear los horarios en los que no puede jugar.

La inscripción está finalizada cuando está pagada (en la misma app).

La organización se reserva el derecho de eliminar una pareja en cualquier momento si no cumple con las reglas de inscripción, si bien lo intentará hacer antes del primer partido. Estas bases son públicas por lo que los jugadores son responsables de saber si pueden o no jugar en una categoría. Si hay dudas, pueden preguntar a la organización en cualquier momento.

### a. Límite de parejas por categoría

- Fem Open y Masc Open: 2 por colegio
- Fem B y Masc 3a: 3 por colegio
- Fem C/D/Principiante y Masc 4a, 5a y 6a: 4 por colegio
- Mixto Open, B/4a y C/5a 2 por colegio

Cada colegio contará con 4 sobre cupos que podrá utilizar en cualquier categoría

**ATENCIÓN:** Estos son cupos MÁXIMOS por colegio, debido a la demanda de inscripciones no se pueden reservar cupos a los colegios y por tanto podría completarse la categoría antes de que un colegio complete su equipo.

### b. Nivel de parejas y “galletas”



*Las categorías tienen un número o letra definido en el título. Que un jugador no tenga un perfil verificable no le exime de cumplir con honestidad con la categoría en la que se inscribe. La organización se reserva el derecho de limitar inscripciones de jugadores que incumplan la categoría según su criterio y/o evaluar excepciones.*

### ¿De qué categoría soy?

Para determinar tu nivel, tomamos en cuenta tu historial en torneos Interescolar, Wonder y Moraleja (siempre que la categoría tuviese 12 o más parejas). Nos reservamos el derecho de ver otros torneos si consideramos que son relevantes y reflejan el nivel del jugador.

- **Si ganaste el torneo:** Tu nivel es automáticamente la **categoría superior** a la que ganaste. Debes subir de nivel.
- **Si pasaste de fase de grupos:** Tu nivel es, como mínimo, esa categoría.
  - Excepción: Si pasaste de grupo por un Walkover (WO) o crees que tu caso es excepcional, escríbenos para evaluarlo.

### ¿En qué categoría puedes inscribirte en el Interescolar?

- **Regla general:** Debes inscribirte en la categoría que corresponde a tu nivel actual (según el punto anterior).
- **Cuándo puedes bajar de categoría:** Solo puedes inscribirte en la categoría inmediatamente inferior si probaste suerte en tu nueva categoría (la superior) y **no lograste pasar de la fase de grupos**.
- **Restricción de parejas (IMPORTANTE):** No pueden jugar juntos dos jugadores que estén bajando de categoría.
  - Es decir: Si tú estás bajando de nivel (porque no pasaste grupos en la superior), tu compañero debe ser obligatoriamente de esa categoría inferior "por derecho propio". No podéis ser dos jugadores "bajados".

No te puedes inscribir en 2 categorías UNISEX.

En categorías MIXTO B/4a, C/5a, ninguno de los dos jugadores puede jugar una categoría Mixta por debajo de la unisex que juegue (por ejemplo, un jugador de 3a no puede jugar en Mixto B/4a).

**ATENCIÓN:** La responsabilidad de cumplir las bases es del jugador. La organización hará el mayor esfuerzo en revisar antes del lanzamiento de cuadros los perfiles de los jugadores en Volá y Xporty. Adicionalmente si algún jugador reporta un incumplimiento, aunque este no sea verificable en estos sistemas, y la organización citará una reunión con los involucrados para certificar la realidad. En caso de detectarse un incumplimiento, el jugador quedará expulsado, pudiendo vender su cupo en caso de que el torneo no haya comenzado.

Se considera Galleta cualquier jugador que no es apoderado del colegio. Se permitirán 3 galletas, antiguos/as alumnos/as mayores de 30 años por equipo o ex apoderados, que sus hijos hayan salido del colegio hasta hace 5 años.

Si hay algún alegato sobre una pareja, se convocará a ambas partes para resolver la situación.



### c. Sustituciones y devolución

Se puede solicitar la devolución hasta el cierre de inscripciones. Se devolverá el 90% de la inscripción. Una pareja o integrante de la misma podrá ser sustituida hasta el comienzo del primer partido.

## 3. DURANTE EL TORNEO

### a. Comportamiento dentro de un partido

En cualquier momento, un jugador podrá solicitar a la organización que su partido sea observado (no arbitrado). La organización velará porque se cumplan los estándares de deportividad que se esperan en el campeonato. Si un jugador insulta o falta al respeto gravemente a otro durante la observación, recibirá un warning. El segundo warning significará la descalificación. Si el evento es muy grave, la organización se reserva el derecho a aplicar dos warnings seguidos.

El público no puede interferir en un partido, ni hablando con un jugador/a ni comentando la validez o no de un punto.

Si una pareja considera que está habiendo un comportamiento inapropiado, se deberá llamar a un observador a través de la mesa de control.

Una vez estando siendo observado el partido, si se da este comportamiento una vez, la pareja infractora recibirá un warning. Segundo warning significa punto perdido. Tercer warning juego perdido. Cuarto warning, partido perdido.

### b. Lesión

En caso de lesión, un jugador dispone de 5 min (sin asistencia) para recuperarse y poder terminar los juegos necesarios para llegar al cambio de lado. En el cambio de lado, se puede pedir una asistencia de 10 min. Todos los tiempos son considerados desde el momento de aviso a la organización.

Si un jugador no puede seguir después de los primeros 5 min o después de los 10 min de asistencia, el partido se da por finalizado. Sólo podrá parar una vez por set.

## 4. PREMIACIÓN

### a. Campeonato por colegio

Cada categoría entrega 20 puntos (excepto padre-hijo):

- 10 al ganador
- 6 al segundo
- 2 al tercero
- 2 al cuarto (sino hay 3er y 4o puesto)



Si un colegio obtiene 2 o más puestos entre los 4 primeros, sólo recibirá los puntos de su mejor pareja.

El colegio con más puntos gana el intercolegios

**b. Desempate entre colegios**

Los criterios de desempate serán:

1. Mayor número de finales ganadas
2. Mayor número de segundos puestos
3. Mayor número de finales ganadas de las máximas categorías unisex
4. Mayor número de finales ganadas de las segundas máximas categorías unisex
5. Mayor número de finales ganadas de las tercera máximas categorías unisex
6. Mayor número de finales ganadas de las máximas categorías mixtas
7. Mayor número de finales ganadas de las segundas máximas categorías mixtas
8. Mayor número de finales ganadas de las tercera máximas categorías mixtas

**c. Horario premiación**

La premiación se realizará después de las finales. Si una pareja no se puede quedar, se guardará el premio en el club.